

## ¡VIAJE A CABALLO!

1

### INSTRUCCIONES

Lleva el caballo hasta la casilla seleccionada.

Casilla a1 → h8 (roja) en el diagrama.

### OPCIONES ADICIONALES

- buscar el camino más corto
- poner obstáculos (peón f7 diagrama)
- hacerlo sin mover la pieza (ciega)



**2 PUNTOS**