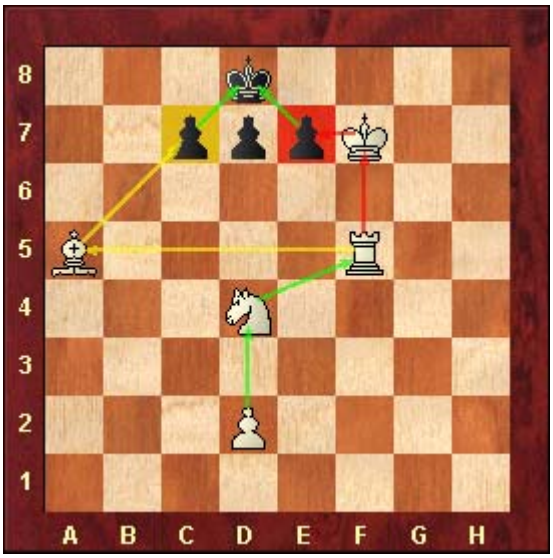
¡VIAJANDO SOBRE LAS PIEZAS!

3

INSTRUCCIONES

La pieza que se elija “sube” sobre otras de su color cuando llega a ellas – sólo 1 jugada - y debe cumplir una misión.

En el diagrama la misión es que el peón d2 deberá dar jaque al rey negro.

Medios de transporte: 1) d4 y el peón sube al caballo; 2) Cf5, peón sube a la torre. Ahora hay dos caminos: a1) Ta5 y Axc7, peón baja y jaque; a2) Tf7 y Re7.

3 PUNTOS